

### 12.3. KLASYCZNA DEFINICJA PRAWDOPODOBIENSTWA

#### Klasyczna definicja prawdopodobieństwa

Jeżeli  $\Omega$  jest skończonym zbiorem zdarzeń elementarnych jednakowo prawdopodobnych i  $A \subset \Omega$ , to liczbę  $P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}}$  nazywamy prawdopodobieństwem zdarzenia  $A$

$\bar{A}$  - moc zdarzenia  $A$  ( liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu  $A$ )

$\bar{\Omega}$  - moc przestrzeni  $\Omega$  ( liczba wszystkich zdarzeń elementarnych)

Przykład 12.3.1. Rzucamy trzy razy monetą. Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzenia:  
 $A$  - liczba otrzymanych orłów jest większa od liczby otrzymanych reszek,

Rozwiązanie	Komentarz
$\Omega = \{(OOO), (OOR), (ORO), (ROO), (RRO), (ROR), (ORR), (RRR)\}$ $\bar{\Omega} = 8$	Wypisujemy przestrzeń zdarzeń elementarnych i określamy moc przestrzeni $\Omega$
$A = \{(OOO), (OOR), (ORO), (ROO)\}$ $\bar{A} = 4$	Wypisujemy zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu $A$ i określamy moc zdarzenia $A$ .
$P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia $A$ , korzystając ze wzoru: $P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}}$

Przykład 12.3.2. Losujemy jedną kartę z talii 52 kart. Jakie jest prawdopodobieństwo wyciągnięcia asa lub króla ?

Rozwiązanie	Komentarz
$\bar{\Omega} = 52$	Określamy moc przestrzeni $\Omega$ . Losując jedną kartę z talii 52 kart możemy to zrobić na 52 sposoby.
$A = \{ A\spadesuit, A\clubsuit, A\heartsuit, A\diamondsuit, K\spadesuit, K\clubsuit, K\heartsuit, K\diamondsuit \}$ $\bar{A} = 8$	Wypisujemy zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu $A$ i określamy moc zdarzenia $A$ .
$P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}} = \frac{8}{52} = \frac{2}{13}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia $A$ , korzystając ze wzoru: $P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}}$

Przykład 12.3.3. Z talii 52 kart losujemy dwie karty. Jakie jest prawdopodobieństwo wylosowania dwóch kierów?

Rozwiązanie	Komentarz
$\overline{\Omega} = \frac{52 \cdot 51}{2} = \frac{2652}{2} = 1326$	Określamy moc przestrzeni $\Omega$ , czyli obliczamy na ile sposobów możemy wylosować dwie karty z talii 52 karty. Pierwszą kartę możemy wylosować na 52 sposoby, drugą kartę na 51 sposobów, czyli dwie kart na $52 \cdot 51 = 2652$ sposobów. Ponieważ przy jednoczesnym losowaniu dwóch kart nie jest ważna kolejność ustawienia kul, to otrzymany wynik musimy podzielić przez liczbę ustawień dwóch kart. Dwie karty można ustawić na dwa sposoby.
$\overline{A} = \frac{13 \cdot 12}{2} = \frac{156}{2} = 78$	Określamy moc zdarzenia A, czyli obliczamy na ile sposobów możemy wylosować dwa kieru z talii 52 karty. W talii 52 karty jest 13 kierów. Zatem pierwszego kiera możemy wylosować na 13 sposobów, drugiego kiera na 12 sposobów, czyli dwa kieru na $13 \cdot 12 = 156$ sposobów. Ponieważ przy jednoczesnym losowaniu dwóch kart nie jest ważna kolejność ustawienia kul, to otrzymany wynik musimy podzielić przez liczbę ustawień dwóch kart. Dwie karty można ustawić na dwa sposoby.
$P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}} = \frac{78}{1326} = \frac{1}{17}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia A, korzystając ze wzoru: $P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}}$

Przykład 12.3.4. Windą zatrzymującą się na 6 piętrach, jadą 4 osoby.

Jakie jest prawdopodobieństwo tego, że każda osoba wysiądzie na innym piętrze ?

Rozwiązanie	Komentarz
$\overline{\Omega} = 6 \cdot 6 \cdot 6 \cdot 6 = 1296$	Określamy moc przestrzeni $\Omega$ , czyli obliczamy na ile sposobów 4 osoby mogą wysiąść na 6 piętrach. Każda osoba może wysiąść na jednym z sześciu pięter, czyli na sześć sposobów.
$\overline{A} = 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 = 360$	Określamy moc zdarzenia A, czyli obliczamy na ile sposobów 4 osoby mogą wysiąść na 6 różnych piętrach. Pierwsza osoba może wysiąść na 6 sposobów, druga na 5 sposobów, trzecia na 4 sposoby, czwarta na 3 sposoby, czyli 4 osoby mogą wysiąść na 6 różnych piętrach na $6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 = 360$
$P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}} = \frac{360}{1296} = \frac{5}{18}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia A, korzystając ze wzoru: $P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}}$

### Własności prawdopodobieństwa

$\Omega$  - przestrzeń zdarzeń elementarnych i  $A, B \subset \Omega$

- 1)  $0 \leq P(A) \leq 1$
- 2)  $P(\emptyset) = 0 \quad P(\Omega) = 1$
- 3) Jeśli  $A \subset B$ , to  $P(A) \leq P(B)$
- 4)  $P(A') = 1 - P(A)$
- 5)  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Przykład 12.3.5. Wiedząc, że  $P(A) = \frac{1}{2}$ ;  $P(B') = \frac{1}{3}$ ;  $P(A \cup B) = \frac{4}{5}$  oblicz  $P(A \cap B)$ .

Rozwiązanie	Komentarz
$P(B') = 1 - P(B)$ $\frac{1}{3} = 1 - P(B)$ $P(B) = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia B, korzystając ze wzoru $P(B') = 1 - P(B)$
$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ $\frac{4}{5} = \frac{1}{2} + \frac{2}{3} - P(A \cap B)$ $P(A \cap B) = \frac{1}{2} + \frac{2}{3} - \frac{4}{5} = \frac{15}{30} + \frac{20}{30} - \frac{24}{30} = \frac{11}{30}$	Obliczamy $P(A \cap B)$ , korzystając ze wzoru $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Przykład 12.3.6. Rzucamy trzykrotnie kostką do gry. Jakie jest prawdopodobieństwo tego, że przynajmniej raz otrzymamy 6 oczek?

Rozwiązanie	Komentarz
$\overline{\Omega} = 6 \cdot 6 \cdot 6 = 216$	Określamy moc przestrzeni $\Omega$ , czyli obliczamy ile otrzymamy wyników przy trzykrotnym rzucie kostką do gry. Pierwszy rzut możemy wykonać na 6 sposobów, drugi na 6 sposobów, trzeci też na 6 sposobów, czyli trzy rzuty na $6 \cdot 6 \cdot 6 = 216$
$\overline{A'} = 5 \cdot 5 \cdot 5 = 125$	Łatwiej będzie obliczyć prawdopodobieństwo zdarzenia przeciwnego: przy trzykrotnym rzucie kostką nie wyrzucono 6 oczek. Pierwszy rzut możemy wykonać na 5 sposobów, drugi na 5 sposobów, trzeci też na 5 sposobów, czyli trzy rzuty na $5 \cdot 5 \cdot 5 = 125$
$P(A') = \frac{\overline{A'}}{\overline{\Omega}} = \frac{125}{216}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia $A'$ , korzystając ze wzoru: $P(A') = \frac{\overline{A'}}{\overline{\Omega}}$
$P(A) = 1 - P(A')$ $\frac{125}{216} = 1 - P(A)$ $P(A) = \frac{91}{216}$	Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia A, korzystając ze wzoru: $P(A) = 1 - P(A')$

Przykład 12.3.7. W pewnej grupie uczniów każdy zna język angielski lub język niemiecki.

Wiadomo, że prawdopodobieństwo wylosowania z tej grupy ucznia znającego język angielski jest równe  $\frac{7}{8}$ , natomiast prawdopodobieństwo wylosowania ucznia znającego język niemiecki jest równe  $\frac{4}{5}$ . Jakie jest prawdopodobieństwo tego, że losowo wybrany uczeń zna obydwa języki ?

Rozwiązanie	Komentarz
<p>A – wylosowano ucznia znającego język angielski                      N - wylosowano ucznia znającego język niemiecki</p> <p><b>Dane:</b> <math>P(A) = \frac{7}{8}</math>  <math>P(N) = \frac{4}{5}</math>  <math>P(A \cup N) = 1</math></p> <p><b>Szukane:</b> <math>P(A \cap N) = ?</math></p>	<p>Wprowadzamy oznaczenia i przeprowadzamy analizę zadania.</p> <p>Szukamy prawdopodobieństwa zdarzenia <math>A \cap N</math> - wybrany uczeń zna język angielski i język niemiecki.</p> <p>Ponieważ każdy uczeń zna język angielski lub język niemiecki, to zdarzenie <math>A \cup N</math> jest zdarzeniem pewnym.</p>
<p><math>P(A \cup N) = P(A) + P(N) - P(A \cap N)</math></p> <p><math>1 = \frac{7}{8} + \frac{4}{5} - P(A \cap B)</math></p> <p><math>P(A \cap B) = \frac{7}{8} + \frac{4}{5} - 1 = \frac{35}{40} + \frac{32}{40} - \frac{40}{40} = \frac{27}{40}</math></p>	<p>Obliczamy prawdopodobieństwo zdarzenia <math>A \cap N</math> wykorzystując wzór :  <math>P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)</math></p>

## ĆWICZENIA

Ćwiczenie 12.3.1. (3pkt.) Pewna gra polega na rzucie monetą i kostką do gry.

Wygrana polega na otrzymaniu orła i parzystej liczby oczek.

Oblicz prawdopodobieństwo wygrania w tej grze.

### schemat oceniania

Numer odpowiedzi	Odpowiedź	Liczba punktów
1	Podanie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $\overline{\Omega}$	1
2	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu A: $\overline{A}$	1
3	Podanie prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A: $P(A)$	1

Ćwiczenie 12.3.2. (3pkt.) Ze zbioru 1, 2, 3, 4 losujemy dwa razy kolejno po jednej cyfrze ze zwracaniem. Jakie jest prawdopodobieństwo wylosowania liczby parzystej za pierwszym razem.

**schemat oceniania**

Numer odpowiedzi	Odpowiedź	Liczba punktów
1	Podanie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $\overline{\Omega}$	1
2	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu A: $\overline{A}$	1
3	Podanie prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A: $P(A)$	1

Ćwiczenie 12.3.3. (5pkt.) Rzucamy dwa razy symetryczną sześcienną kostką do gry i określamy zdarzenia: A – wyrzucono dwa razy tę samą liczbę oczek, B – suma wyrzuconych oczek jest większa od 7. Oblicz prawdopodobieństwo sumy tych zdarzeń.

**schemat oceniania**

Numer odpowiedzi	Odpowiedź	Liczba punktów
1	Podanie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $\overline{\Omega}$	1
2	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu A: $\overline{A}$	1
3	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu B: $\overline{B}$	1
4	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu $A \cup B$ : $\overline{A \cup B}$	1
5	Podanie prawdopodobieństwa sumy zdarzeń: $P(A \cup B)$	1

Ćwiczenie 12.3.4. (4pkt.) Rzucamy cztery razy monetą. Jakie jest prawdopodobieństwo, że wypadnie co najmniej raz orzeł?

**schemat oceniania**

Numer odpowiedzi	Odpowiedź	Liczba punktów
1	Podanie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $\overline{\Omega}$	1
2	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu przeciwnemu A: $\overline{A'}$	1
3	Podanie prawdopodobieństwa zdarzenia przeciwnego: $P(A')$	1
4	Podanie prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A: $P(A)$	1

Ćwiczenie 12.3.5. (4pkt.) Z talii 52 karty losujemy dwie karty. Oblicz prawdopodobieństwo, że co najwyżej jedna będzie pikiem.

**schemat oceniania**

Numer odpowiedzi	Odpowiedź	Liczba punktów
1	Podanie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $\overline{\Omega}$	1
2	Podanie liczby wyników sprzyjających zdarzeniu przeciwnemu A: $\overline{A'}$	1
3	Podanie prawdopodobieństwa zdarzenia przeciwnego : $P(A')$	1
4	Podanie prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A: $P(A)$	1